

## Cyber-base de Koné

**Animateur : Warren CANALDO**

Adresse : Complexe Culturel de Koné

Médiathèque Ouest, B.P. 687

Tel : 472065

Mail : [cybervkp@live.fr](mailto:cybervkp@live.fr)



# Présentation

---

## Historique

**Date d'ouverture** : mardi 26 avril 2011

### **Contexte (politique, social, économique, culturel)**

La Province Nord à travers la direction de la culture et la bibliothèque Bernheim sont les principaux acteurs du projet.

La cyber-base est un espace public d'initiation et de sensibilisation à Internet et aux services du Web, destiné à tous les publics.

Le principal enjeu de la cyber-base est de réduire la fracture numérique en offrant un accès ouvert au plus grand nombre.

### **Localisation de l'espace (commune, quartier)**

La cyber-base de Koné est située dans l'enceinte du complexe culturel de Koné qui comprend l'annexe du conservatoire de musique de Nouvelle-Calédonie et l'annexe de la bibliothèque Bernheim qui est la médiathèque de l'Ouest.



# Activités de l'espace

---

## Équipement informatique et multimédia

- 11 postes équipés de casques et webcams
- 2 imprimantes, dont une à jet d'encre avec en option scanner et l'autre à laser
- appareil photo numérique à pile
- une Caméra HDDV 12 Mpixel

## Heure d'ouverture

- Mardi, Jeudi et Vendredi de 13h à 18h
- Mercredi de 10h à 12h et de 13h à 18h
- Samedi de 8h à 12h

## Programme

2 ateliers dans la semaine ont été organisés pendant un mois.

Par manque de fréquentation, il a été décidé de faire de l'accompagnement « à la demande ».



# Activités de l'espace

---

## Activités proposées dans l'espace

### Initiation à l'ordinateur :

Pour toute personne le désirant, surtout les personnes âgées, peu familières de l'informatique.

### Initiation à l'Internet :

Les usagers les plus habitués possèdent généralement les connaissances de base pour naviguer sur le web

### Accès Libre :

L'accès libre remporte un large succès.

### Tournoi Foot en réseau:

Les tournois sont surtout organisés pendant les vacances et remportent un vrai succès auprès des jeunes.

### Movie Maker :

Cette formation a remporté un succès mitigé, peut être par manque de communication.

## Quels sont les moments forts de l'année?

Atelier Vacances : FIFA 11 (jeux en réseaux)

## Combien y a-t-il eu d'animateurs différents depuis la création de l'espace?

1 seul



# Chiffres clés de l'espace

## Nombre d'inscrits en 2011

450 adhérents

## Profils des usagers

### Homme et femme :

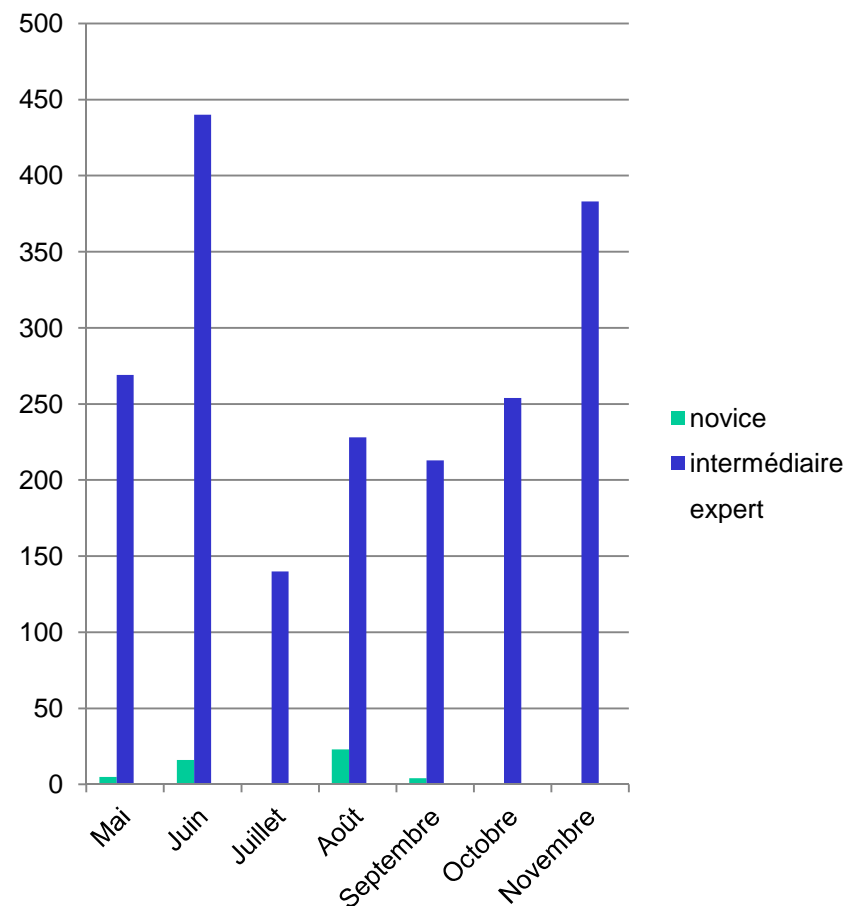
Usages : consultation mail, recherche d'information, petites annonces, etc.

### Adolescents et enfants :

Usages : réseaux sociaux, jeux flash, jeux PC montage photos en ligne, devoirs scolaires, streaming.

## Taux d'équipement et compétences informatiques des usagers (débutants, intermédiaire, confirmé)

Les usagers intermédiaires sont majoritaires par rapport aux novices et expérimentés.



# Bilan 2011 & programme d'action 2012

---

## Bilan de l'année 2011

### Points + :

Les ateliers Vacances de jeux en réseaux ont très bien marché.

### Points – :

Il faut investir davantage sur la communication des ateliers vers tous les publics.

## Actions/évolutions prévues en 2012

Offrir des services internet de proximité pour les populations des tribus vivant dans la chaîne.

